# Cerintele specifice

## Cerintele interfetei externe

### Interfetele utilizatorului

O sa avem o pagina principala START care o sa cuprinda:

Acces catre o pagina de inregistrare

Acces catre o pagina de conect

Acces catre o optiune de CAUTARE

Acces catre o pagina speciala CATALOG

Acces catre pagina de contact

Acces catre o pagina cu locatia magazinului

Acces catre o pagina pentru adaugarea cartii

Acces catre o pagina pentru vanzarea cartii

Acces catre o pagina de informatii

Elemente interactive(logo, imagine de fundal,text)

### Interfetele Hardware

Reteaua locala existenta de internet va fi folosita pentru a colecta date de la utilizatori, si pentru a actualiza datele din tabelul bazei de date.

### Interfetele Software

FireWall-ul este singurul fel prin care site-ul este protejat impotriva accesului neautorizat la sistem.

O alta infertafa software folosita este si visual studio, folosit pentru crearea aplicatiei in sine cu toate facilitatile ei.

### Interfetele de comunicare

O sa folosim World Wide Web pentru a crea comunicarea dintre utilizator si aplicatie.

Pentru Securitate o sa folosim protocolul HTTPS (HiperText Transfer Protocol Secure)

FTP (File Transfer Protocol) o sa folosim o aplicatie care ne satisface necesitatile.

## Cerintele functionale

### Vederea Folosirii Cheilor

**Pagina de Casa**

In aceasta clasa o sa se afle butoane catre celelalte ecrane (clase) : Achizitionare/Imprumutare, Inregistrare si Conectare,Pagina de Contact.

**Pagina de Conectare**

Avem 2 campuri, unul pentru parola si unul pentru numele de utilizator, plus butonul de conectare.

**Pagina de utilizator inregistrat**

Avem 2 categorii de utilizatori inregistrati: administrator si utilizator normal.

Utilizatorul are acces la pagina Cumparare sau Imprumutare carte, si la cea de vanzare carte.

Utilizatorul Administrator are acces la paginile utilizatorilor normal dar in plus are acces la Adaugare Carte, care este legata la baza de date, o pagina Imprumutare unde o sa apara o lista cu utilizatorii care au imprumutat o carte si nu a fost adusa inapoi.

**Cumparare**

Imagine reprezentand cartea cautata, langa se afla informariile despre carte (autor, titlu, editia) si un buton de cumparare.

**Verificare**

In aceasta pagina sunt mai multe campuri pe care utilizatorul trebuie sa le completeze cu date personale (nume, prenume, adresa) iar la final exista 2 variante: la cumparare trebuie sa alegi o metoda de plata (card, cash) si sa urmezi pasii pentru finalizare, la vanzare trebuie asteptata validarea administratorului.

**Vanzare**

In aceasta pagina o sa se afle mai multe campuri legate de cartea care urmeaza sa fie vanduta (autor, titlu, editia, poza)

**Adaugare carte (administrator)**

O sa fie o pagina in care o sa existe campuri speciale (autor, titlu, editie, poza).

**Imprumutare (administrator)**

O lista cu cei care au de adus cartea.

**Pagina de contact**

O pagina in care o sa avem informatii legate de biblioteca (email, numar de telefon, adresa)

### Functionalitati

Principalele functionalitati ale site-ului sunt:

Cautarea unei carti

Achizitionarea/Imprumutarea unei carti

Vanzarea/Adaugarea unei carti

Un cont privat care are datele utilizatorilor

O sa existe 3 tipuri de utilizatori:

Inregistrati

Neinregistrati

Administrator

**Neinregistrat:**

* Poate vedea pagina de catalog dar nu are optiunea de achizitionare/imprumutare
* Are acces la pagina de informatii si contact
* Si optiunea de a se inregistra

**Inregistrat:**

* Are toate optiunile utilizatorului neinregistrat
* Are optiunea de a-si modifica datele in pagina de cont(adresa, adaugare adresa etc.)
* Are optiunea de achizitionare/imprumutare in pagina de catalog
* Are optiunea de a-si achizitiona un abonament lunar/annual

**Administrator**

* Are toate optiunile utilizatorului neinregistrat si inregistrat
* Are optiunea de adaugare carte
* Are optiunea de a vedea datele complete ale contului unui utilizator inregistrat
* Are acces la stoc

## Cerintele De Comportament